|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7주차 | **기간** | 2023.10.17~ 2023.10.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - Worker Thread 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

먼저 스레드 생성을 관리해줄 ThreadManager 클래스를 제작하였다.

텍스트, 스크린샷, 디스플레이, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

그 다음 워커 스레드를 만들기 위해 Server.cpp 파일을 수정하였다.

Listener 객체를 생성하고, StartAccept 함수를 통해 연결을 하도록 한 다음 워커 스레드를 시작하도록 했다. 각 워커 스레드는 무한히 GIocpCore.Dispatch()를 호출하여 IOCP 이벤트(데이터 수신 등)를 대기하고 처리한다. 마지막으로 GThreadManager->Join() 호출은 모든 워커 스레드가 종료될 때까지 메인 스레드를 대기 상태로 만든다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2023.10.24~2023.10.30 |
| **다음주 할일** | - 기본 에코 서버 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |